















独軍 射撃チャート

米軍占拠ヘックスの射撃点	WN拠点、または確認面増援拠点による射撃	未確認面増援拠点による射撃	空の拠点による奇襲(17ターンから)
	  		
集中射撃点 優先順位 1	全ての種類、目標シンボルがステップロスします	全ての種類、目標シンボルがステップロスして混乱します	射撃カードに表示されている目標シンボル全ての内、一つの米軍ユニットがステップロスします
		  	  
通常射撃点 優先順位 2	射撃カードに表示されている目標シンボルと一緒に非機甲米軍ユニットがステップロスします	射撃カードに表示されている目標シンボルと一緒に非機甲米軍ユニットがステップロスして混乱します	射撃カードに表示されている目標シンボル全ての内一つの米軍ユニットが混乱します
			
散発射撃点 優先順位 3	射撃カードに表示されている目標シンボルと一緒に非機甲米軍ユニットが混乱します		
			

集中目標(Concentrated Target)。ヘックスに合計5ステップまたはそれ以上のユニットらのシンボルは無視して独軍射撃カードに表紙されている目標になると考えます。



機甲被弾ボーナス。このボーナスで独軍拠点射撃の場合、射界内全機甲ユニットは非機甲となります。



リーダー被弾。このボーナスで独軍拠点射撃の場合、拠点の射界で集中または通常射撃点のリーダー1個が被弾する可能性があります。他の米軍ユニットの損失によって拠点の独軍拠点射撃限界が満たされない場合に限り(11.4参照)。リーダー達は決して混乱しません(しかしそれと一緒にユニットは可能性があります)。

被弾制限

1-16ターン。独軍拠点射撃は独軍ユニットと縦深マーカと合致する米軍ユニットが被弾する可能性があります。

17-32ターン。独軍拠点射撃は独軍ユニットと縦深マーカの倍する米軍ユニットが被弾する可能性があります。

優先順位。被弾する資格がある米軍ユニットが独軍拠点の被弾制限を越えた場合、優先する射撃点はー集中射撃点、次に通常射撃点、次に散発射撃点です。上記優先順位で複数ある場合、射撃ユニットに1番近いユニットを選びます、それから1番多いステップです。ステップが多いなら複数ならあなたが選びます。

米軍攻撃結果チャート				
米軍は要求された兵器を所有？	米軍攻撃力と独軍防御力を比較	独軍占拠ヘックスのユニットとマーカの有無		
		独軍ユニット単独	独軍ユニットと未確認面縦深マーカ	独軍ユニットと確認面縦深マーカ
無し	攻撃力が少ない、または同数	米軍攻撃側が混乱 独軍は縦深マーカを得ます	米軍は混乱し独軍ユニットは未確認面にします	米軍は混乱
	攻撃力が大きい、しかし倍ではない	独軍は縦深マーカを得ます	米軍は混乱	影響無し
	攻撃力が少なくとも2倍	独軍は混乱します	独軍は混乱	独軍は混乱し選択で消耗
有り	攻撃力が少ない	独軍は縦深マーカを得ます	米軍側は混乱します	影響無し
	攻撃力と同じ	独軍は混乱します	影響無し	独軍は混乱します
	攻撃力が大きいしかし倍ではない	独軍は敗北します	縦深マーカを確認面にします；再度比較し1列右で結果確認します(1)	縦深マーカは除去し独軍ユニットは混乱します
	攻撃力が少なくとも2倍	独軍は敗北します		1-16ターン：縦深マーカは除去し独軍ユニットは混乱 17-32ターン：縦深マーカは除去し独軍ユニットは敗北
(1)戦術増援によって縦深マーカを要求された場合、独軍は敗北します、そして9.4参照				
戦闘結果説明				
・米軍攻撃側混乱：独軍拠点に隣接するヘックスの米軍攻撃ユニットは全てに混乱マーカを置きます。				
・独軍縦深マーカを得る：連絡線が引ける独軍拠点の場合、その拠点用の縦深マーカを引き、未確認面で独軍ユニットの下に置きます。				
・独軍混乱：独軍ユニットに混乱マーカをのせます。				
・独軍未確認面：独軍ユニットを未確認面にする。				
・消耗選択：オプションで、あなたが選んだ隣接する攻撃側米軍ユニットからステップを削除する、そして独軍縦深マーカを除去します。				
・縦深マーカ除去：プレイから縦深マーカを除去します。				
独軍ユニット敗北：				
・敗北ユニットが第352歩兵師団所属で独軍連絡線が引ける場合それは撤退します；敗北ユニットを未確認面にして師団増援ボックスに置きます。				
・敗北ユニットがWNユニット、または第716歩兵師団所属、または連絡線が引けない場合はプレイから除去します。				